

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN BANK NAGARI CAB. LUBUK ALUNG BERBASIS JAVA

Nofriadiman¹, Deno Nazwarman²

Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Teknologi Industri Padang
email: ¹Nofriadiman@sttind.ac.id, ²d.nazwarman@gmail.com

Bank adalah suatu badan usaha yang bergerak di bidang keuangan atau jasa keuangan. Bank akan selalu berhubungan erat dengan masyarakat, untuk hal itu maka pelayanan menjadi penilaian suatu bank. Selama ini penilaian karyawan dilakukan secara manual menggunakan program aplikasi perkantoran. Masing masing data diolah secara manual dan tidak terintegrasi, seperti absensi kehadiran, disiplin, kenerja, prilaku, prestasi dan pencapaian target karyawan. Bank Nagari Cab. Lubuk Alung, hasil penilaian kerja yang sudah di sosialisasikan, perlu adanya standarisasi dan penilaian yang tepat, sehingga mewujudkan prestasi kerja yang memadai bagi tercapainya tujuan dan sasaran perusahaan. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penilaian kinerja karyawan di Bank Nagari Cab. Lubuk Alung bisa meminimalkan waktu menilai setiap karyawan, dan mendapatkan laporan yang di harapkan pemimpin di Bank Nagari Cab Lubuk Alung yang akurat, serta karyawan juga dapat melihat mereka sudah mempunyai nilai yang di harapkan perusahaan dengan adanya sistem informasi ini.

Kata kunci : sistem, informasi, penilaian kinerja, *java*

1. PENDAHULUAN

Perusahaan-perusahaan yang ada di Indonesia berusaha untuk meningkatkan sumber daya manusia yang ada. Dalam melaksanakan kegiatan, perusahaan sangat bergantung pada mesin, modal dan tenaga kerja. Tenaga kerja menjadi salah satu faktor dan aset yang memegang peranan penting dalam suatu perusahaan. Agar dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan asing yang masuk ke Indonesia, perusahaan harus memperhatikan dengan cermat pengelolaan sumber daya manusia. Sumber daya manusia yang ada harus terlebih dahulu diolah dan dikembangkan sehingga dapat menjadi suatu potensi yang besar dan bermanfaat bagi perkembangan perusahaan khususnya dalam menciptakan sumber daya manusia yang terampil dan berkualitas.

Bank adalah suatu badan usaha yang bergerak di bidang keuangan atau jasa keuangan. Produk utama yang biasa

dilayani berupa simpanan giro, tabungan maupun deposito. Bank juga digunakan sebagai tempat untuk simpan pinjam atau kredit bagi warga masyarakat yang membutuhkan dana pinjaman. Berdasarkan hal tersebut maka Bank akan selalu berhubungan erat dengan masyarakat. Untuk hal itu maka pelayanan menjadi penilaian suatu bank.

Salah satu praktek penilaian kinerja karyawan pada Bank Nagari Cab. Lubuk Alung sebagaimana yang telah terlaksana, mencerminkan kemampuan karyawan yang telah memahami apa yang menjadi tujuan, sasaran, dan harapan perusahaan. Selanjutnya muncul suatu persoalan pada saat dihadapkan pada prestasi kerja, yaitu model penilaian yang telah menjadi ketentuan perusahaan tidak dapat memenuhi tuntutan kondisi dan situasi di lingkungan usaha yang menyebabkan karyawan memiliki sikap dan perilaku yang dipaksakan untuk memenuhi peraturan perusahaan.

Selama ini penilaian karyawan dilakukan secara manual menggunakan program aplikasi perkantoran. Masing-masing data diolah secara manual dan tidak terintegrasi, seperti absensi kehadiran, disiplin, kinerja, perilaku, prestasi dan pencapaian target karyawan.

Bank Nagari Cab. Lubuk Alung, *performance appraisal report* (hasil penilaian kinerja) yang telah disosialisasikan perlu adanya standarisasi dan ukuran penilaian yang tepat untuk menganalisis faktor-faktor yang mendukung ke arah penilaian yang objektif sehingga mewujudkan prestasi kerja yang memadai bagi tercapainya tujuan dan sasaran perusahaan.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi penilaian kinerja karyawan di Bank Nagari Cab. Lubuk Alung bisa meminimalkan waktu dan menilai setiap karyawan, dan mendapatkan laporan yang diharapkan oleh Pemimpin di Bank Nagari Cab. Lubuk Alung yang akurat, serta karyawan juga dapat melihat apakah mereka sudah mempunyai nilai yang diharapkan perusahaan dengan adanya sistem informasi ini.

II. TEMPAT PENELITIAN

Penelitian dilakukan di Bank Nagari Cab. Lubuk Alung Pemilihan tempat dilakukan secara purposif (sengaja) dengan pertimbangan akan kelengkapan data dan informasi yang diperlukan untuk kegiatan penelitian mengenai aplikasi penilaian kinerja karyawan di Bank Nagari Cab. Lubuk Alung dengan menggunakan Java dan MySQL.

III. DESAIN SISTEM

3.1 Desain Input

Desain *input* merupakan tampilan pada layar monitor.

The image shows a login form with two input fields. The first field is labeled 'USERNAME :' and contains the text 'X(10)'. The second field is labeled 'PASSWORD :' and contains the text 'X(50)'. The form is enclosed in a simple rectangular border.

Gambar 1. Desain *Input Login*

3.2 Desain Output

Desain output merupakan tampilan (*layout*) saat menampilkan informasi yang dibutuhkan.

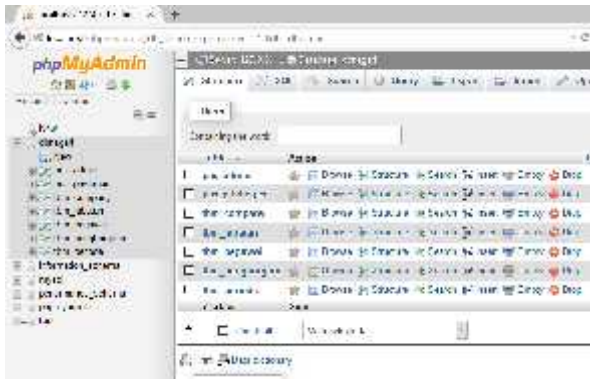
NO	PERINGKAT	SKOR PERINGKAT	JUMLAH	AVG	STANDAR	PERINGKAT	TOTAL
1	1	100	100	100	100	100	100
2	2	200	200	200	200	200	200
3	3	300	300	300	300	300	300
4	4	400	400	400	400	400	400
5	5	500	500	500	500	500	500
6	6	600	600	600	600	600	600
7	7	700	700	700	700	700	700
8	8	800	800	800	800	800	800
9	9	900	900	900	900	900	900
10	10	1000	1000	1000	1000	1000	1000

Gambar 2. Desain *output* kandidat karyawan

IV. IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Desain Database

Mendesain *database* pada bab ini menggunakan XAMPP yang didalamnya terdapat *PHP MyAdmin*, yang dimulai dari menginstal *Software* tersebut serta mengikuti langkah-langkah dalam menginstal hingga selesai. Setelah proses instalasi selesai, aktifkan XAMPP dan mengaktifkan *Apache* dan *MySQL*. Dilanjutkan dengan membuka browser *Mozilla Firefox* atau *google chrome*, ketik *phpmyadmin*. maka kita akan masuk pada tampilan *PHP MyAdmin*



Gambar 3. Tabel Pada database

4.2 Tampilan Login

Pada Tampilan *login* ini, Admin Menginputkan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama.

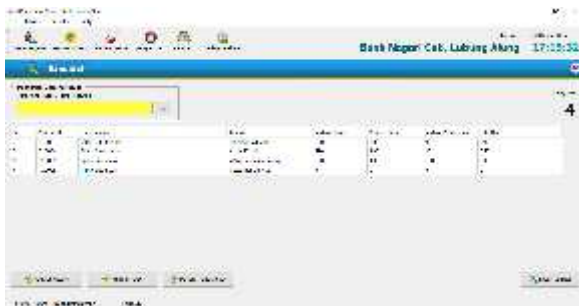


Gambar 4. Tampilan Login

Pada Tampilan *login* ini, Admin Menginputkan *username* dan *password*.

4.3 Tampilan Menu List Kandidat

Menu kandidat menampilkan data pegawai Bank Nagari Cabang Lubuk Alung.



Gambar 5. Tampilan Menu List Kandidat

4.4 Menu Laporan

Menu laporan menampilkan kandidat dengan nilai tertinggi dan terendah.

Nama Pegawai	Hari Ketidakhadiran	Persentase Target	Penghargaan	Total
Kardun Sir	0	0	0	0
Budi Kandi	100	70	40	210
Lena Kandi	100	100	30	230
Dina Kandi	100	100	0	200

Gambar 6. Menu Laporan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada sistem informasi penilaian kinerja karyawan, maka penulis mengambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. Sistem ini membantu pimpinan dalam memberikan informasi kinerja karyawan serta memberikan informasi kandidat terbaik sebagai informasi yang penting bagi pimpinan.
2. Memberikan pemahaman informasi dan pemahaman tentang kriteria penilaian karyawan.

5.2 Saran

Agar penerapan sistem penilaian kinerja karyawan inidapat terlaksana dengan baik maka ada beberapa hal yang sebaiknya perlu diperhatikan, yaitu :

1. Perlunya komputer server untuk peningkatan kinerja sistem dalam pengelolaan kinerja karyawan.
2. Perlunya pengembangan secara berkala terhadap perancangan sistem agar lebih baik lagi dalam penampilannya dan menu-menunya.

DAFTAR PUSTAKA

Burch, Jhon dan Gary Grudnitski. 1986. *Information System Theory and Practice*. New York: Jhon Wiley and Sons.

Fathansyah, (1999). *Basis Data*. Bandung : Informatika.

Jogiyanto HM. (2005). *Analisa &Disain: Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.

Kadir, Abdul. (2003). *Pengenalan Sistem Infomasi*. Yogyakarta : Andi Offset.

Nugroho, Adi. (2004). *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika.

Nugroho, Bunafit. (2005). *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.

Sutabri, Tata. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset

Kusrini dan Koniyo, A. , 2007, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*, Andi Offset, Yogyakarta.

Kadir, Abdul. (2009). *Dasar Perancangan Dan Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta : Andi Offset